



KARABÜK ÜNİVERSİTESİ SPOR OYUNLARI

Karabük Üniversitesi Ayyıldız Stadyum

MAYIS 2026



T.C.
KARABÜK ÜNİVERSİTESİ
HASAN DOĞAN SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
VE
SAĞLIK KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞI

SPOR OYUNLARI KİTAPÇIĞI
2026

ORGANİZASYON KOMİTESİ

BAŞKAN	: Prof. Dr. Fatih KIRIŞIK (Karabük Üniversitesi Rektörü)
BAŞKAN YRD.	: Prof. Dr. Hasan SOLMAZ (Karabük Üniversitesi Rektör Yardımcısı)
ÜYE	: Prof. Dr. N. Bahadır KAYIŞOĞLU (Spor Bilimleri Fakültesi Dekanı)
ÜYE	: Doç. Dr. Neslihan AKÇAY (Spor Bilimleri Fakültesi Dekan Yrd.)
ÜYE	: Dr. Öğr. Üyesi Yaşar İsmail GÜLÜNAY (Spor Bilimleri Fakültesi Dekan Yrd.)
ÜYE	: Karabük Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü Temsilcisi
ÜYE	: Dr. Öğr. Üyesi Mustafa AKYÜREK (Sağlık-Kültür ve Spor Daire Başkanı)
ÜYE	: Hakan AS (Spor Bilimleri Fakülte Sekreteri)

KARABÜK ÜNİVERSİTESİ SPOR OYUNLARI TURNUVA TALİMATI

GENEL HÜKÜMLER

AMAÇ : Karabük Üniversitesine bağlı Fakülte, Yüksekokul ve bölümlerin katılımıyla yapılacak olan spor oyunlarının uluslararası oyun kuralları ile yarışma ve hakem yönetmeliklerine göre yürütülmesini sağlar.

KAPSAM : Bu talimat, Karabük Üniversitesi Spor Oyunlarına katılan yönetici, antrenör ve sporcuları kapsar.

ESAS HÜKÜMLER: Karabük Üniversitesi'ne bağlı Fakülte, Yüksekokul ve Bölümlerdeki akademik personel, idari personel ve öğrenci sporcuların katılımı ile yapılacaktır.

ORGANİZASYON KOMİTESİNİN GÖREVLERİ:

1. Yarışma sahalarını belirler, yarışmalara girecek takımları gruplara ayırarak, fikstür ve programı tanzim etmek.
2. Zorunlu nedenlerle yapılması mümkün olmayan yarışmaları, ilgili spor dalı yönetmeliklerine göre erteler, yarışmalarla ilgili konularda, tam yetki ile hareket eder.
3. Yarışma programlarının gün, yer ve saatlerini değiştirebilir ve yarışması olan kurum yöneticileri ve ilgililerine bildirilir.
4. Yarışma sonuçlarını onaylar ve ilgililere duyurur.
Komitenin görev süresi, organizasyonun bitiminde son bulur.
5. Yarışmalar için kurumların hazırladığı onaylı sporcu listeleri üzerinde gerekli incelemelerde bulunmak.
6. Yarışmalarda çıkan idari ve teknik anlaşmazlıkları, yapılan itirazları inceleyerek karara bağlamak.
7. Hakemlerin tanzim ettiği raporlarını incelemek, cezayı gerektiren konularda gerekli belgelerin organizasyon komitesine sevkini sağlamak.
8. Yarışma öncesi, yarışma saha ve teçhizatlarını hazır hale getirmek.
Komitelerin görev süresi organizasyonun bitiminde son bulur.

HAKEMLER

Yarışma hakemleri, ilgili spor dalının konuya ilişkin yönetmeliğindeki esaslara göre oluşan hakem komitesince yürütülür.

Yarışmalar sonunda, düzenlenen yarışma raporları organizasyon komitesine sunulmak üzere ilgili yürütme komitelerine sunulur.

HÜKMEN YENİK SAYILMA

- a) Zamanında yarışma yerinde, yarışmanın gerektirdiği spor kıyafeti ile bulunmak veya ilgili yarışma yönetmeliğinin öngördüğü sayıdan az yarışmacı ile yarışmaya çıkmak.
- b) Yarışmaların sonucu üzerinde önceden anlaşmaya varmak.
- c) Herhangi bir takımın yararına ve kaybına neden olacak biçimde yarışmayı tamamlamadan sahadan çekilmek.
- d) Kimliksiz yarışmak.

- e) Yarışma anında, sporcu, idareci, antrenör veya taraftar seyircilerinden biri veya birkaçı tarafından hakeme sözlü veya faal saldırıda bulunmak, hakemin görev yapmasını engellemek.
- f) Sahada olay çıkarmak veya kavga etmek.
- g) Sahte kimlikle oyuncu oynatmak ve kendi birimi dışından oyuncu oynatmak.(Kadrosunun bulunduğu yer değil fiili görev yaptığı yer.)
- h) Cezalı oyuncu oynatmak veya cezalı antrenöre takımı idare ettirmek.
- i) Bir hakem tarafından sahadan çıkarılmak istenen oyuncu, idareci ve antrenörün sahayı terk etmemeleri halinde takımlar hükmen yenik sayılır ve ihraç edilir. İhraç edilen takımlar bir yıl sonra düzenlenecek faaliyette yer alamazlar.

ERTELEME:

Yarışmaların ertelenmesi Karabük Üniversitesi Geleneksel Spor Oyunları yarışmaları belirtilen tarih, saat ve yerlerde başlar. Bu yarışmalar çok zorunlu haller dışında ertelenmez. Yarışmaların ertelenmesi kararı Düzenleme Kuruluna aittir.

OYUN SÜRELERİ VE SONUÇLARIN İLANI:

- a) Yarışmalarda oyun süreleri, ilgili spor dalının yönetmeliklerinde belirtilen sürelerdir.
- b) Sonuçların onaylanması, yarışmaların teknik sonuçları, hakem raporları ile belli olur ve düzenleme kurulu tarafından onaylanır.

ÖDÜLLER:

Yarışmalarda derece alan takım ve sporcuların ödülleri, turnuva sonunda yapılacak törenle hak sahiplerine verilir.

Törene katılmayan sporcu ve takımlar bu hareketlerinden dolayı, Organizasyon Komitesi teklifi ile Karabük Üniversitesi Rektörlüğünce ceza kuruluna sevk edilir.

TAKIM VE SPORCULARIN YARIŞMALARA KATILMA ŞARTLARI:

1. Turnuvaya Karabük Üniversitesi Öğrenci ve Personeli (Akademik, İdari ve diğer) katılabilirler.
2. Takım Listeleri her müsabaka öncesi Birim Sorumlusu tarafından imzalanıp personel ve öğrenci kimlik kartları ile birlikte müsabaka hakemlerine vermek zorunludur.
3. Takım branşlarında fikstürde olmasına rağmen geçerli mazeretinden dolayı müsabakaya çıkamayacak olan Takım Sorumlusu en geç bir gün öncesinde Düzenleme Komitesine haber vermek zorundadır.

MİNİ FUTBOL TURNUVASI

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Alırza Han CİVAN, Arş. Gör. Dr. Emre UYSAL

MÜSABAKA KURALLARI

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Takımlar sahada 4 kişiden oluşacaktır. Yedekler ile maksimum 7 kişiden oluşacaktır.
- Takım listelerinde en fazla 2 uluslararası öğrenci yer alabilir.
- Turnuvaya katılım başvurusunu takım kaptanları yapacaktır.
- Turnuvaya katılacak takımların oyuncu listesi etkinlik öncesinde teslim edilmelidir.
- Müsabakalar, 2×10 dakika, devre arası 5 dakikadır.
- Müsabakalar 4'er oyuncu ile ve kalecisiz oynanır.
- Müsabakalarda 3 korner 1 penaltı kuralı uygulanır.
- Penaltı atışları orta sahadan ve boş kaleye, topuk vuruşu ile tersten kullanılır.
- Takımlar sınırsız oyuncu değişikliği hakkına sahiptirler, çıkan oyuncu tekrar oyuna girebilir.
- Sarı kart ve kırmızı kart uygulamasında kural; oyun esnasında kırmızı kart gören oyuncu 2 dakika ceza alır ve 2 dakika süresince yerine başka oyuncu giremez. Kırmızı kart gören oyuncu oyun dışı kalır ve bir sonraki müsabakada oynayamaz.
- Normal sürede eşitlik bozulmadığı takdirde direkt penaltı atışları yapılacaktır. Her takım üç penaltı kullanır. Eşitlik bozulmaz ise üstünlük sağlanıncaya kadar devam eder.
- Müsabakalar, belirtilen özel kurallar esas alınarak ve Türkiye Futbol Federasyonu oyun kuralları temel alınmak suretiyle yönetilecektir.
- Her takım müsabakadan önce müsabaka listesi oluşturur ve Turnuva komitesine sunar.
- Müsabakalar fikstürde belirtilen gün ve saatlerde oynanır.
- İsteyen takımlar kendi formalarıyla çıkabilir.
- Turnuva hükümlerine aykırı oyuncu oynatan takım hükmen mağlup sayılır.
- Tüm katılımcılar sağlık durumlarının spor yapmaya uygun olduğunu kabul etmiş sayılır. Olası sakatlıklardan organizasyon sorumlu değildir.
- Sportmenlik dışı davranışlarda bulunan oyuncular turnuva komitesi kararıyla turnuvadan ihraç edilebilir. Hakeme itiraz, küfür veya fiziksel müdahale doğrudan kırmızı kart sebebidir.
- Belirlenen saatten itibaren 5 dakika içinde sahada hazır olmayan takım **3-0 hükmen mağlup** sayılır.
- Turnuva başladıktan sonra oyuncu listesinde değişiklik yapılamaz.
- Yedek kulübesi ve saha kenarında sportmenlik dışı davranış sergileyen kişiler hakkında da yaptırım uygulanır.
- Kontenjan dolduğu takdirde sosyal medyadan duyurulacaktır.

MİNİ FUTBOL TURNUVASI FİKSTÜRÜ (ERKEK ÖĞRENCİ)

A GRUBU :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.

B GRUBU :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

A GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	SAHA	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç					
2. Maç					
3. Maç					
4. Maç					
5. Maç					
6. Maç					
7. Maç					
8. Maç					

B GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	SAHA	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç					
2. Maç					
3. Maç					
4. Maç					
5. Maç					
6. Maç					
7. Maç					

MAÇ	TARİH	SAAT	SAHA	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç					
2. Maç					
3. Maç					
4. Maç					

MİNİ FUTBOL TURNUVASI MÜSABAKA YERİ: AY-YILDIZLI STADYUM

FUTBOL TENİSİ

Sorumlu: Arş. Gör. Dr. Emre UYSAL-Dr. Öğr. Üyesi Fatih Mehmet PARLAR

MÜSABAKA KURALLARI

- Müsabakalar futbol tenisi kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
- Takımlar **3 kişiden** oluşacaktır.
- Oyun, ortadan file ile ayrılmış sahada oynanır.
- Oyuncular topu **ayak, kafa ve vücut ile** karşı sahaya gönderir (eller kullanılamaz).
- Her takım topa **en fazla 3 vuruşta** karşılık verebilir.
- Topun sahaya bir kez sekmesine izin verilir.
- Sayılar, ralli puan sistemine göre verilir.
- Setler **15 veya 21 sayıda** biter (organizasyon tarafından belirlenir).
- Fileye temas, topun dışarı gitmesi veya kurallara aykırı vuruş hata sayılır.
- Müsabakalar eleme usulüne göre oynanacaktır.
- Her türlü anlaşmazlıkta Futbol Tenisi Yürütme Kurulu yetkilidir.

FUTBOL TENİSİ FİKSTÜRÜ

A GRUBU :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.

B GRUBU :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

A GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	SAHA	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç					
2. Maç					
3. Maç					
4. Maç					
5. Maç					
6. Maç					
7. Maç					
8. Maç					

B GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	SAHA	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç					
2. Maç					
3. Maç					
4. Maç					
5. Maç					
6. Maç					
7. Maç					

FUTBOL TENİSİ TURNUVASI MÜSABAKA YERİ: AY-YILDIZLI STADYUM

VOLEYBOL TURNUVASI

Sorumlu: Doç. Dr. Neslihan AKÇAY, Dr. Öğr. Üyesi Nur Elvan KOÇ DOĞAN

MÜSABAKA KURALLARI

1. Müsabakalar Uluslararası oyun kuralları ve yarışma yönetmeliklerine uygun olarak eleme usulü ile yapılacaktır.
2. Takımlar 12 sporcu, 1 idareci ve 1 antrenörden oluşacaktır.
3. Müsabakalardan önce alınan takım listelerinde turnuva boyunca değişiklik yapılamaz.
4. Sporcu turnuva boyunca aynı forma numarası ile yarışacaktır.
5. Forma numaralı 1'den başlayacaktır.
6. Voleybol müsabakalarında çıkacak olan her türlü anlaşmazlıkta Voleybol Yürütme Kurulu tek yetkilidir.

VOLEYBOL TURNUVASI FİKSTÜRÜ (ERKEK ÖĞRENCİ)

A GRUBU

B GRUBU

A GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				
5. Maç				

B GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				

VOLEYBOL TURNUVASI FİKSTÜRÜ (KADIN ÖĞRENCİ)

A GRUBU

B GRUBU

1.

A GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				
5. Maç				

B GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				
5. Maç				

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				

VOLEYBOL TURNUVASI FİKSTÜRÜ (PERSONEL)

A GRUBU

B GRUBU

AGRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				
5. Maç				

B GRUBU

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				

MAÇ	TARİH	SAAT	KARŞILAŞAN TAKIMLAR	SONUÇ
1. Maç				
2. Maç				
3. Maç				
4. Maç				

VOLEYBOL TURNUVASI MÜSABAKA YERİ: M.G. Spor Salonu

MASA TENİSİ TURNUVASI

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Mahmut Esat UZUN

MÜSABAKA KURALLARI

1. Müsabakalar Uluslararası yönetmeliklere uygun olarak eleme usulü ile yapılacaktır.
2. Müsabakalara her fakülte, yüksekokul ve bölümden ferdi olarak katılabilir.
3. Meydana gelecek her türlü anlaşmazlıkta tek yetkili Masa Tenisi Yürütme Kurulu olacaktır.
4. Takımlar, müsabakaların ilk turunda listelerini yürütme kuruluna vermek zorundadır.

ÖĞRENCİ MAÇ	TARİH	SAAT

PERSONEL MAÇ	TARİH	SAAT

MASA TENİSİ TURNUVASI MÜSABAKA YERİ: M.G. Spor Salonu

Sorumlu: Doç. Dr. Neslihan AKÇAY, Dr. Öğr. Üyesi Muhammet Talha HAN

MÜSABAKA KURALLARI

- Müsabakalar, Uluslararası Oryantiring Federasyonu (IOF) kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
- Yarışmalar bireysel ya da takım olarak gerçekleştirilecektir.
- Sporcular harita ve pusula yardımıyla belirlenen kontrol noktalarını sırasıyla bulmak zorundadır.
- En kısa sürede parkuru tamamlayan sporcu kazanır.
- Kontrol noktalarının eksik veya yanlış alınması durumunda sporcu diskalifiye edilir.
- Yarışma sırasında elektronik zaman ölçüm sistemi kullanılacaktır (varsa).
- Her türlü anlaşmazlıkta Oryantiring Yürütme Kurulu yetkilidir.

ETKİNLİK FİKSTÜRÜ

SIRA	TARİH	SAAT	PARKUR
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

BİSİKLET YAVAŞ SÜRME YARIŞI

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Yaşar İsmail GÜLÜNAY

MÜSABAKA KURALLARI

1. Müsabakalar bireysel olarak yapılır.
2. Amaç, parkuru en yavaş sürede tamamlamaktır.
3. Parkur düz bir zeminde olup uzunluğu 20 metre, genişliği 1,25 metredir. Sporcular bu alan dışına çıkamaz.
4. Sporcuların ayaklarını yere basmaları yasaktır; ayak yere değdiği anda sporcu diskalifiye edilir.
5. Parkur dışına çıkan veya çizgi ihlali yapan sporcu diskalifiye edilir.
6. Sporcular, ayakları yere değmeden dengede sabit kalabilir; ancak geri yönde hareket etmek yasaktır.
7. Her sporcunun 2 yarışma hakkı vardır. Diskalifiye olmadan tamamlanan dereceler arasından en iyi süre geçerli sayılır.
8. Süre, ön tekerleğin başlangıç çizgisini geçtiği anda başlar ve ön tekerleğin bitiş çizgisini geçtiği anda sona erer.
9. Sporcular art arda yarışır ve süreler kronometre yardımıyla kayıt altına alınır.
10. En uzun sürede bitiş çizgisine ulaşan sporcu kazanır.
11. Eşitlik durumunda en iyi dereceye sahip sporcular tekrar yarışırlar.
12. Sporcuların kask kullanmaları önerilir.
13. Yarışma en fazla 20 sporcu ile sınırlıdır.
14. Her türlü anlaşmazlıkta Bisiklet (Yavaş Sürüş) Yürütme Kurulu yetkilidir..

ETKİNLİK ALANI:

MÜSABAKA FİKSTÜRÜ

SIRA	TARİH	SAAT	PARKUR
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

BOWLING TURNUVASI

Sorumlu: Hasan TURMA, Arş. Gör. Musa KIZILTAŞ

MÜSABAKA KURALLARI

- Müsabakalar Uluslararası Bowling Federasyonu kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
- Yarışmalar bireysel olarak oynanacaktır.
- Her oyuncu belirlenen frame (genellikle 10 frame) üzerinden yarışır.
- En yüksek puanı alan sporcu kazanır.
- Atış sırası kura ile belirlenir.
- Faul çizgisinin ihlali durumunda atış geçersiz sayılır.
- Her türlü anlaşmazlıkta Bowling Yürütme Kurulu yetkilidir.

***Kontenjan 20 kişi ile sınırlıdır.**

ETKİNLİK YERİ: Safranbolu

MÜSABAKA FİKSTÜRÜ

SIRA	TARİH	SAAT	PARKUR
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

DART TURNUVASI

Sorumlu: Doç. Dr. Cihan AKKAYA, Hasan TURMA

MÜSABAKA KURALLARI

- Müsabakalar uluslararası dart kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
- Yarışmalar bireysel olarak gerçekleştirilecektir.
- Oyun, standart dart tahtası üzerinden oynanır (301 veya 501 sistemi uygulanabilir).
- Her sporcu sırayla 3 ok atışı yapar.
- Oyuncular belirlenen puandan başlayarak (301/501) sıfıra inmeye çalışır.
- Oyuncunun oyunu bitirebilmesi için son atışın çift (double) ile yapılması zorunludur.
- Sıfırın altına düşülmesi durumunda o tur geçersiz sayılır (bust kuralı).
- Belirlenen set veya leg sayısını kazanan sporcu müsabakayı kazanır.
- Atış sırasında çizgi ihlali (foot fault) yapan sporcunun atışı geçersiz sayılır.
- Her türlü anlaşmazlıkta Dart Yürütme Kurulu yetkilidir.

ETKİNLİK ALANI: M.G. Spor Salonu

MÜSABAKA FİKSTÜRÜ

SIRA	TARİH	SAAT	PARKUR
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

KORT TENİSİ

Sorumlu: Öğr. Gör. Dr. Ensar KÖKTAŞ

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Katılımcılar bireysel olarak, tek maç eleme usulüne göre yarışacaklardır.
- Katılımcılar turnuva başvurusunu şahsen yapacaktır.
- Turnuvaya katılacak olan oyuncular katılım formunu etkinlik öncesinde teslim etmelidir.
- Müsabakalar, kazanılmış 2(iki) set üzerinden oynanacaktır, İlk iki set 11'er sayı (Alınan her puan 1 sayı şeklinde), 1-1'lik eşitlik halinde ise 5 sayılık tie-break seti oynanacaktır. İlk iki set en az 2 sayı farkla ilk önce 11 sayıya ulaşan katılımcı tarafından kazanılır. Sayılarda 10-10'luk eşitlik olması halinde oyun iki sayılık farka ulaşana kadar (12-10, 13-15... vb.) devam eder. Tie-break seti (3. set) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 5 sayı üzerinden oynanır.
- Müsabaka kuralları, oynanacak maçlar öncesinde organizasyon görevlisi tarafından katılımcılara aktarılacaktır.
- Müsabaka için gerekli raket ve toplar organizasyon yetkilileri tarafından sağlanacaktır. İsteyen katılımcılar, müsabakalara kendi raketiyle katılabilirler.

ETKİNLİK ALANI: M.G. Spor Salonu

BİLEK GÜREŞİ

Sorumlu: Arş. Gör. Tuğba ÇETİN

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Turnuva, tekli eleme sistemiyle oynanacaktır. Maçı kaybeden elenir.
- Müsabakalar sağ kol ve sol kol olmak üzere iki ayrı kategoride düzenlenecektir.
- Her katılımcı yalnızca kendi adına başvuru yapabilir.
- Başvurular bireysel olarak alınacak, başvuruda verilen bilgiler doğrultusunda turnuva listesi oluşturulacaktır.
- Eşleşmeler kilo kategorisine göre ayarlanacaktır.

MASA TENİSİ

Sorumlular: Dr. Öğr. Üyesi Mahmut Esat UZUN, Arş. Gör. Musa KIZILTAŞ

Kurallar:

- Turnuva, bireysel olarak düzenlenecek olup, Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde ayrı ayrı oynanacaktır.
- Yarışmaya Karabük Üniversitesi öğrencileri veya üniversite personeli katılabilir.
- Öğrenciler ve personel farklı kategorilerde değerlendirilecektir.
- Katılım için önceden kayıt zorunludur. Başvurular şahsen ya da [online sistem adı] üzerinden alınacaktır.
- Katılımcıların, maç saatinden en az 15 dakika önce salonda hazır bulunmaları gerekir.
- Maçlar, tekli eleme usulüne göre oynanacaktır.
- Üç set üzerinden oynanacak karşılaşmalarda, iki seti alan oyuncu maçı kazanmış sayılır.
- Her set, 11 sayı üzerinden oynanır. 10-10 eşitlik durumunda, 2 sayılılık farkı ilk sağlayan oyuncu seti kazanır.
- Turnuvada Uluslararası Masa Tenisi Federasyonu (ITTF) kuralları esas alınacaktır.
- Oyuncular kendi raketlerini getirmelidir. Top ve masa organizasyon tarafından sağlanacaktır.
- Müsabakalarda hakem kararı esastır, itiraz kabul edilmez.
- Katılımcılar sportmenliğe uygun davranmalıdır. Hakem ve diğer sporculara karşı uygunsuz tutum sergileyen oyuncular diskalifiye edilebilir.
- Turnuva süresince organizasyonun aldığı tüm kararlar bağlayıcıdır.
- Sağlık problemleri olan bireyler turnuvaya katılmamalıdır. Katılımcılar kendi sağlık durumlarından sorumludur.

Turnuva alanında sigara içmek ve dışarıdan yiyecek-içecek getirmek yasaktır.

ETKİNLİK ALANI: M.G. Spor Salonu

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Mahmut Esat UZUN, Arş. Gör. Musa KIZILTAŞ

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Yarışma bireysel olarak yapılacaktır. Kadın ve erkek kategorileri ayrı değerlendirilecektir.
- Katılım için başvurular şahsen ya da [belirlenen online sistem] üzerinden yapılmalıdır.
- Yarışmacılar yarışma günü **spor kıyafeti ve ayakkabısı** ile hazır bulunmalıdır. Uygun kıyafet giymeyen sporcular yarışmaya alınmaz.
- Katılımcılar yarışma başlamadan önce **ısınma süreci** için 10 dakika süreye sahiptir.
- Her yarışmacı, **hakem gözetiminde** belirlenen fitness istasyonlarında belirtilen süre ve tekrarlar doğrultusunda performans gösterir.
- Her kategori için ayrı ayrı puan verilecek ve toplam puanla genel sıralama belirlenecektir.
- Hakemlerin kararları kesindir ve itiraz kabul edilmez.
- Yarışmacılar kendi sağlık durumlarından sorumludur. Katılım öncesi sağlık problemi olmayan bireyler yarışmaya alınacaktır.
- Organizasyon, uygun görmediği takdirde herhangi bir yarışmacıyı diskalifiye etme hakkını saklı tutar.
- Yarışmacılar arasında centilmenliğe aykırı davranış sergileyenler uyarılır, tekrarında yarışmadan men edilir.

YARIŞMA KATEGORİLERİ ve PUANLAMA

1. **Şnav (Push-Up)** – 1 dakikada maksimum tekrar
2. **Mekik (Sit-Up)** – 1 dakikada maksimum tekrar
3. **Squat** – 1 dakikada maksimum tekrar
4. **Plank** – Maksimum süre (zaman tutulacak)
5. **Box Jump (Step kutusu 40 cm)** – 1 dakikada maksimum tekrar
6. **Battle Rope** – 30 saniyelik maksimum tekrar (gözlemlenerek puanlandırılır)

STREETBALL

Sorumlular: Dr. Öğr. Üyesi Cengiz ÇOKPARTAL

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Takımlar sahada 3 kişi ve yedekte 1 kişi olmak üzere 4 kişiden oluşacaktır. İsteyen takımlar yedeksiz 3 kişi maça çıkabilir
- Takımlarda en fazla 2 uluslararası öğrenci yer alabilir.
- Turnuvaya katılım başvurusunu takım kaptanları yapacaktır.
- Turnuvaya katılacak takımların oyuncu listesi etkinlik öncesinde teslim edilmelidir.
- Müsabakalar 10 dakikalık tek periyot üzerinden oynanacaktır. Eğer 10 dakikalık tek periyot içerisinde takımlar birbirlerine karşı üstünlük kuramamış olup maçı berabere bitirirse 5 dakikalık bir uzatma devresi eklenir ve bir takım 2 sayı averajla öne geçerse skor farketmeksiz maçı kazanır.
- Maç süresi ölü top anlarında ve serbest atış anında iken durdurulacaktır.
- Bir takım eğer 10 dakika tamamlanmadan ilk 21 sayıya ulaşır ise sürenin geri kalanı oynanmaz ve o ilk ulaşan takım kazanmış olur. Bu kural uzatma devresinde 2 averaj ile öne geçilmemesi durumunda da geçerlidir.
- Bir takımın hücum süresi 12 saniyedir.
- Bir takım sayı attıktan sonra oyuna sayı yiyen takım tepeden başlar. Oyunu sayı atan takım savunmaya geçer ve rakibine sportmence topu vererek başlatır. Rakip savunmadan topu almadan 12 saniye hücum süresi başlamaz.
- Oyuncuların faulleri bireysel olarak yazılmaz. Bir takım 5. faulu yapması halinde her faulden sonra rakip takım tek serbest atış atar. Takımlardan biri eğer 7.faul kotasına girer ise yapılan her faulde 2 serbest atış kullanılır.
- İsteyen takımlar kendi formlarıyla çıkabilir.
- Atış veya adımlama esnasında olmayan faullerde top tepeden başlar , atış esnasında veya adımlamada yapılan fauller ise tek atış ile cezalandırılır
- 3 Sayı çizgisinin içinden veya 3 sayı çizgisinin ayak çizgide olacak şekilde yapılan atışlar 1 sayıdır
- 3 sayı çizgisinin dışından atılan atışlar 2 sayı ve faul durumunda serbest atışlar ise 1 sayı değeri taşır.
- Bir oyuncu maç esnasında sportmenlik dışı faul veya teknik faullerden farketmeksiz 2 tane alırsa oyundan atılır.
- Her takımın tek mola hakkı vardır ve mola süresi 1 dakikadır. Uzatma durumunda takımlara 1 mola hakkı daha verilir.

ETKİNLİK ALANI: M.G. Spor Salonu

Sorumlu: Prof. Dr. Mert AYDOĞMUŞ

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Turnuva tekli eleme sistemiyle oynanacaktır. Maçı kaybeden elenir.
- Müsabakalar **tek erkekler** ve **tek kadınlar** kategorilerinde düzenlenecektir.
- Her katılımcı yalnızca kendi adına başvuru yapabilir.
- Başvurular takım olarak alınacak, başvuruda verilen bilgiler doğrultusunda turnuva fikstürü oluşturulacaktır.
- Müsabakalar 3 set üzerinden oynanacaktır. 2 set kazanan oyuncu galip sayılacaktır.
- Her set 21 sayı üzerinden oynanacak olup, en az 2 sayı farkla kazanılmalıdır. (20-20 eşitlik durumunda oyun 2 sayı fark olana kadar devam eder, maksimum 30 sayıya kadar çıkabilir.)
- Servis atışları oyun kurallarına uygun şekilde, raket baş hizasından aşağıdan olacak şekilde yapılmalıdır.
- Sporcular kendi raketlerini getirmelidir. Tüy toplar organizasyon tarafından sağlanacaktır.
- Oyun sırasında hakemin verdiği kararlar kesin olup itiraz kabul edilmez.
- Müsabaka sırasında spor etiğine aykırı davranış sergileyen veya sportmenliğe uymayan katılımcılar turnuvadan men edilir.

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Mustafa YILMAZ

Kurallar:

- * Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Turnuva, bireysel katılım esasına dayalı olarak gerçekleştirilecektir.
- Her katılımcı yalnızca kendi adına başvuru yapabilir.
- Başvurular bireysel olarak alınacak, başvuruda verilen bilgiler doğrultusunda atış sıralamaları oluşturulacaktır.
- Müسابakalar klasik yay ile yapılacaktır.
- Atışlar 18 metre mesafeden gerçekleştirilecektir.
- Her sporcu, her turda (7) 5 ok atışı yapacaktır.
- Sporculara 5 ok için 4 dakika süre tanınacaktır.
- Takım puanı, en iyi 3 sporcunun puanları toplamıdır.

En yüksek puanı alan ilk 3 takım finallere katılır.

Takımda yer alıp bireyselde finale çıkamayan sporcular, bireysel kategoride de yarışabilir.

Berberlik durumunda önce daha fazla 3 puan (veya 2 puan) vuruş yapan öne geçer.

Berberlik bozulmazsa, beraberlik atışı yapılır.

Hâlâ eşitlik varsa, merkeze en yakın ok dikkate alınır.

- Güvenlik kurallarına uymayan sporcular diskalifiye edilir.
- Sporcular kendi yaylarını ve oklarını kullanabilir; ekipmanlar turnuva öncesi hakemlerce kontrol edilir.

Sorumlu: Doç. Dr. İsa DOĞAN

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Turnuva bireysel katılım esasına göre düzenlenecektir.
- Her katılımcı yalnızca kendi adına başvuru yapabilir.
Başvurular bireysel olarak alınacak, başvuruda verilen bilgiler doğrultusunda seri ve kulvar dağılımı yapılacaktır.
- Müsabakalar kadınlar ve erkekler olmak üzere ayrı kategorilerde gerçekleştirilecektir.
- Yarışmalar **serbest stil**, **kurbağalama**, **sırtüstü** ve **kelebek** branşlarında yapılacaktır.
- Her stil için mesafe 50 metre olarak belirlenmiştir.
- Her sporcu en fazla 2 stil dalında yarışmaya katılabilir.
- Yarışmalar zaman esasına göre değerlendirilir. En kısa sürede bitiren sporcu galip sayılır.
- Yarışma esnasında erken çıkış yapan sporcu diskalifiye edilir.
- Start komutu verilmeden havuza girilmesi durumunda yarışma geçersiz sayılır.
- Yüzücüler kişisel mayo, bone ve gözlükleriyle katılmak zorundadır.
- Yüzme kurallarına aykırı şekilde hareket eden, diğer yarışmacılara engel olan sporcular diskalifiye edilir.
- Yarışma sırasında hakemlerin verdiği kararlar kesindir, itiraz kabul edilmez.

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Yaşar İsmail GÜLÜNAY

Kurallar:

- Katılımcıların Karabük Üniversitesi öğrencisi veya personeli olması gerekmektedir.
- Takımlar sadece Karabük Üniversitesi personellerinden ya da sadece Karabük Üniversitesi öğrencilerinden oluşabilir.
- Takımlar 3 oyuncu sahada, 2 oyuncu yedek olmak üzere toplam maksimum 5'er oyuncudan oluşacaktır. Yedek oyuncu zorunluluğu yoktur.
- Öğrenci takımlarında en fazla 1 uluslararası öğrenci yer alabilir.
- Turnuvaya katılım başvurusunu takım kaptanları yapacaktır.
- Turnuvaya katılacak takımların oyuncu listesi etkinlik öncesinde teslim edilmelidir.
- Müsabakalar, Petank disiplinine uygun şekilde, 3'e 3 sistemde ve özel puanlama kuralıyla (jack topuna temas +1 puan) düzenlenecektir.
- Her turda, hedef topa (jack) **en yakın topa sahip olan takım**, puan kazanır.
- Rakip takımın hedefe en yakın topundan daha yakında olan her top için **1 puan** verilir.
- Her turda alınabilecek **maksimum ana puan 6'dır**.
- Eğer sayı kazanan takım, o tur sırasında **jack topuna doğrudan temas eden bir atış** gerçekleştirmişse, bu takıma **+1 bonus puan** verilir.
- Bonus puan sadece **sayı alan takıma** verilir.
- Aynı turda birden fazla jack teması olsa dahi, **yalnızca 1 bonus puan** uygulanır.
- Eğer her iki takımın en yakın topları hedef topa eşit mesafedeyse, o turda **hiçbir takıma puan verilmez**.
- Karşılaştırmalarda 15 puana ilk ulaşan veya 30 dk sonunda sayıca önde olan takım kazanır ve müsabaka sona erer.
- Tüm karşılaşmalarda hakem kararı esastır ve itirazlar yalnızca takım kaptanı aracılığıyla yapılır.
- Özel kıyafet şartı yoktur, isteyen takımlar kendi formalarıyla çıkabilir.
- Turnuva sorumlusu, turnuva fikstürünü, başvuru yapan takım sayısına göre tek maçlı eleme, tek maçlı-averaj puanlı, Grup + Eleme, Çift Eleme veya Lig Usulü türlerinden birinde hazırlamakla tek yetkilidir.
- Yeterli takım sayısına ulaşılmaması halinde organizasyon komitesi bu turnuvayı iptal etme yetkisine sahiptir.

Organizasyon komitesi özel durumlarda kurallarda değişiklik yapabilir; bu değişiklikler maç öncesi ilan edilir.

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Musa ŞAHİN, Arş. Gör. Tuğba ÇETİN

Kurallar:

100 METRE KOŞUSU

Diskalifiye Durumları

1. Yarış başlamadan önce sporcuların elleri çıkış çizgisine temas etmelidir. Bu kurala uyulmaması durumunda sporcu diskalifiye edilir.
2. Sporcu, yarışa başladığı kulvarda ilerlemek zorundadır. Kendi kulvarını terk eden sporcu diskalifiye edilir.
3. Yarış başlama komutu verilmeden önce çıkış yapan sporcu, hatalı çıkış yaptığı gerekçesiyle diskalifiye edilir.
4. Başlangıçta 'hazır' komutu verildiğinde, sporcunun çıkış takozu üzerinde hareketsiz bir şekilde beklemesi zorunludur. Komuttan önce harekete geçen sporcu diskalifiye edilir.

UZUN ATLAMA

Her sporcunun 3 atlayış hakkı bulunmaktadır.

Diskalifiye Durumları

1. Sporcu, ismi anons edildikten ve hakem tarafından beyaz bayrak gösterildikten sonra 1 (bir) dakika içerisinde atlayışını gerçekleştirmek zorundadır. Süre aşımı durumunda atlayış geçersiz sayılır.
2. Atlayış sırasında sporcunun basma tahtasına basması ve belirlenen sınır çizgisini aşmaması zorunludur. Sınır çizgisinin ihlali halinde atlayış geçersiz kabul edilir.
3. Atlayış tamamlandıktan sonra, sporcu kum havuzunu yalnızca arka tarafından terk etmelidir. Yan veya ön kısımlardan yapılan çıkışlar kural ihlali sayılır ve atlayış geçersiz olur.
4. Sporcunun kum havuzundaki atlayış mesafesi, vücuduyla havuzda bıraktığı en gerideki izin bulunduğu noktadan itibaren ölçülür.
5. Elemeli yarışmalarda her sporcunun 3 atlayış hakkı bulunmaktadır. Bu atlayışlardan elde edilen en iyi derece dikkate alınır ve en iyi derecelere sahip sporcuların yarısı bir üst tura geçmeye hak kazanır.
6. Final turunda sporculara yeniden 3 atlayış hakkı tanınır. Final atlayışları sonucunda sporcuların en iyi dereceleri esas alınarak sıralama yapılır.

4x100 METRE BAYRAK KOŞUSU

Diskalifiye Durumları

1. 4x100 metre bayrak yarışlarında, 100 metre yarış kurallarında olduğu gibi çıkış ve kulvar kuralları geçerlidir.
2. Sporcular yarışın başlangıcından bitimine kadar kendi kulvarlarını terk etmemelidir. Kulvar ihlali durumunda ilgili sporcu diskalifiye edilir.
3. Bayrak değişim alanı 20 metrelik bir mesafeyle sınırlıdır. Bu alan dışında yapılan bayrak değişimleri geçersiz sayılır ve kural ihlalinin tespiti halinde ilgili takım diskalifiye edilir.
4. Bayrak değişimi sırasında bayrak (metal çubuk) yere düşerse, bayrağı teslim eden sporcunun yerden alarak kendisinden sonra koşacak olan sporcuya teslim etmesi zorunludur.
5. Yarış süresince takımın tüm sporcuları, görevli oldukları alanlarda hazır vaziyette bulunmalıdır.

Sorumlu: Dr. Öğr. Üyesi Musa ŞAHİN

MÜSABAKA KURALLARI

1. Müsabakalar, Türkiye Güreş Federasyonu ve uluslararası güreş kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
2. Yarışmalar serbest stil olarak bireysel şekilde gerçekleştirilecektir.
3. Sporcular sıklıklarına (kilo kategorilerine) göre eşleştirilecektir.
4. Müsabakalar eleme usulüne göre yapılacaktır.
5. Her müsabaka 2 devre x 3 dakika olarak uygulanır.
6. Devreler arasında 30 saniye dinlenme süresi verilir.
7. Rakibini tuş (iki omuzun yere temas etmesi) ile yenen sporcu müsabakayı kazanır.
8. Tuş olmadığı durumlarda, müsabaka sonunda en fazla puanı alan sporcu galip sayılır.
9. Sportmenlik dışı hareketler ve kural ihlalleri hakem tarafından cezalandırılır.
10. Sağlık açısından risk oluşturan durumlarda hakem müsabakayı durdurma yetkisine sahiptir.
11. Her türlü anlaşmazlıkta Güreş Yürütme Kurulu yetkilidir.